

PREFEITURA DA CIDADE DE SÃO PAULO
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO
COPEL / DF – DIVISÃO DE FORMAÇÃO
PROPOSTA DE FORMAÇÃO - EDITAL DF/2024

Texto de autoria da área promotora

NÚMERO DESPACHO DE HOMOLOGAÇÃO: 24233

NÚMERO DA PROPOSTA DE VALIDAÇÃO: 20240436

NÚMERO DO COMUNICADO: -

TIPO DE FORMAÇÃO: CURSO

ÁREA PROMOTORA:
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCACAO

NOME:
TABULEIROS DE GO: GRADUAÇÃO E APRIMORAMENTO DE JOGO ATRAVÉS DOS TABULEIROS

MODALIDADE: EAD

CARGA HORÁRIA TOTAL: 20

CARGA HORÁRIA PRESENCIAL: 14

CARGA HORÁRIA DE ATIVIDADES SÍNCRONAS: -

CARGA HORÁRIA NÃO PRESENCIAL: 0

CARGA HORÁRIA A DISTÂNCIA: 6

JUSTIFICATIVA:

O PROGRAMA JOGOS DE TABULEIRO COM COMPONENTES EDUCACIONAIS PRESENTES NO CURRÍCULO DA CIDADE SÃO INDICADORES QUE FAVORECEM A EDUCAÇÃO INTEGRAL, DESENVOLVEM A CULTURA DA PAZ, DIREITOS HUMANOS, ÉTICA E SUSTENTABILIDADE, FOMENTANDO A OPORTUNIDADE DE SE IDENTIFICAR, DESENVOLVER, INCORPORAR E UTILIZAR CONHECIMENTOS, HABILIDADES, ATITUDES E VALORES. A AÇÃO FORMATIVA É UMA OPORTUNIDADE PARA QUE OS EDUCADORES POSSAM COMPARTILHAR E ESTIMULAR PRÁTICAS PEDAGÓGICAS IDENTITÁRIAS E SIGNIFICATIVAS QUE AMPLIEM AS POSSIBILIDADES DA CULTURA DO JOGAR, DAS DIVERSAS LINGUAGENS NA PERSPECTIVA DA EDUCAÇÃO INTEGRAL. CONSIDERANDO O CURRÍCULO DA CIDADE COMO NORTEADOR DOS CONCEITOS PEDAGÓGICOS SOBRE A UTILIZAÇÃO DO JOGO NA SALA DE AULA E PRIORIZANDO AS APRENDIZAGENS QUE ESSA PRÁTICA OFERECE. ESTA FORMAÇÃO PROPICIARÁ A OPORTUNIDADE DE DISSEMINAÇÃO E DIVULGAÇÃO DAS POTENCIALIDADES DO JOGO GO ATRAVÉS DO CONHECIMENTO E TRAJETÓRIA DE APRENDIZAGEM PELOS TABULEIROS DO JOGO (9X9; 13X13 E 19X19).

OBJETIVOS:

- PROPORCIONAR MOMENTOS DE TROCA DE SABERES ENTRE OS PROFISSIONAIS;
- DEMONSTRAR A IMPORTÂNCIA E A POTENCIALIDADE DO PROGRAMA JOGOS DE TABULEIRO E DO ESPORTE EDUCACIONAL NA RME;
- APROFUNDAR O CONTEÚDO E SUA APLICABILIDADE E APRESENTAR AS POTENCIALIDADES DE TODOS OS TABULEIROS DE GO NA TRAJETÓRIA DE APRENDIZAGEM DO JOGO (9X9; 13X13; 19X19).

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO:

- POTENCIALIDADES DE TODOS OS TABULEIROS DE GO NA TRAJETÓRIA DE APRENDIZAGEM DO JOGO;
- A GEOGRAFIA DOS TABULEIROS DE GO;
- OS FOCOS ESTRATÉGICOS E TÁTICOS DE CADA TAMANHO DE TABULEIRO: TABULEIRO 9X9; TABULEIRO 13X13; TABULEIRO 19X19;
- GRADUAÇÃO E APRIMORAMENTO DE JOGO ATRAVÉS DOS TABULEIROS.

PROCEDIMENTOS:

APRESENTAÇÃO CONCEITUAL DIALOGADA, SEGUIDA DE PRÁTICA DOS TEMAS ABORDADOS EM AMBIENTE DE APRENDIZAGEM ONLINE. EXERCÍCIOS DE APRENDIZAGEM PARA O CONTEÚDO ASSÍNCRONO BEM COMO LEITURAS DE APORTES CULTURAIS DO JOGO, TABULEIRO E CONTEXTO HISTÓRICO-CULTURAL.

ATIVIDADE OBRIGATÓRIA:

ELABORAR REGISTRO ESCRITO DESTACANDO AS POSSIBILIDADES PEDAGÓGICAS DO UNIVERSO DOS TABULEIROS

GO UTILIZADOS NO PROGRAMA DE JOGOS DE TABULEIRO DA REDE MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO.

CRONOGRAMA DETALHADO:

PERÍODO DE REALIZAÇÃO: 07/11/2024 A 30/11/2024

DATAS E HORÁRIO DOS ENCONTROS SÍNCRONOS:

AULAS SÍNCRONAS T1 E T2:

07/11/2024 - 19H30 AS 22H30

14/11/2024 - 19H30 AS 22H30

AMBIENTE VIRTUAL DE APRENDIZAGEM: PLATAFORMA TEAMS

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO E APROVAÇÃO PARA EXPEDIÇÃO DE CERTIFICADO:

CONCEITO P OU S PELA PARTICIPAÇÃO E ENVOLVIMENTO, 100% DE FREQUÊNCIA, ENTREGA E APROVAÇÃO DA ATIVIDADE OBRIGATÓRIA.

BIBLIOGRAFIA:

CHIHYUNG, N. CONTEMPORARY GO TERMS: DEFINITIONS & TRANSLATIONS. 1ª EDIÇÃO. SEUL, CORÉIA DO SUL: OROMEDIA, 2004.

HUIZINGA, J. HOMO LUDENS: O JOGO COMO ELEMENTO DA CULTURA. 5ª EDIÇÃO. SÃO PAULO: PERSPECTIVA, 2010.

KAWABATA, YASUNARI. O MESTRE DE GO. TRADUÇÃO DO JAPONÊS: MEIKO SHIMON. SÃO PAULO, BRASIL: EDITORA ESTAÇÃO LIBERDADE LTDA. 2011.

MACEDO, LINO DE. APRENDER COM JOGOS E SITUAÇÕES-PROBLEMA. SÃO PAULO: ARTMED, 2000.

SHOTWELL, P. GO, MORE THAN A GAME. 1ª EDIÇÃO. TÓQUIO, JAPÃO: TUTTLE PUBLISHING, 2003.

SÃO PAULO (SP). SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO. COORDENADORIA PEDAGÓGICA. CURRÍCULO DA CIDADE: EDUCAÇÃO FÍSICA - SÃO PAULO: SME / COPED, 2019.

SÃO PAULO (SP). SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO. COORDENADORIA PEDAGÓGICA. ORIENTAÇÕES DIDÁTICAS DO CURRÍCULO DA CIDADE: EDUCAÇÃO FÍSICA – SÃO PAULO: SME / COPED, 2019.

QUANTIDADE DE TURMAS: 2; VAGAS POR TURMA: 50

TOTAL DE VAGAS: 100

PÚBLICO ALVO:

ANAL. DE INF. CULT. E DESP. - ED. FÍSICA, COORD. PEDAGÓGICO, DIRETOR DE ESCOLA, PROF. E.F. II E MÉDIO, PROF. ED. INFANTIL E ENS. FUND. I, SUPERVISOR ESCOLAR GESTOR DE CENTRO EDUCACIONAL UNIFICADO

X - ANALISTA DE INF.CULT.E DESP.- ED.FÍSICA

X - COORDENADOR PEDAGÓGICO

X - DIRETOR DE ESCOLA

X - PROF. DE ED.INFANTIL

X - PROF. ED. INF. E ENS. FUND. I

X - PROF. ENS. FUND. II E MED.

SECRETÁRIO DE ESCOLA

X - SUPERVISOR ESCOLAR

FUNÇÃO ESPECÍFICA:

-

HAVENDO VAGAS REMANESCENTES, PODERÃO SER CONTEMPLADOS OS SEGUINTE CARGOS COMO PÚBLICO-ALVO):

-

CORPO DOCENTE:

FELIPE HERMAN VAN RIEMSDIJK - FORMADO EM TECNOLOGIA DESENVOLVIMENTO DE JOGOS DIGITAIS - SENAC SANTO AMARO. DETÊM O TÍTULO DE 6º DAN JAPONÊS DE GO. PROFESSOR DE GO E JOGOS ESTRATÉGICOS DESDE 2005. REPRESENTANTE BRASILEIRO NO KOREAN PRIME MINISTER CUP OF BADUK EM 2009.

REPRESENTANTE BRASILEIRO NO CAMPEONATO MUNDIAL AMADOR DE PAIR GO, EM 2012. CAMPEÃO BRASILEIRO DE GO EM 2016, MEMBRO DA EQUIPE CAMPEÃ LATINO AMERICANA POR EQUIPES EM 2020, 2021, 2022 E 2023. PRESIDENTE DO BRASIL NIPPON KIIN (ASSOCIAÇÃO BRASILEIRA DE GO), DESDE JANEIRO DE 2018.

RAFAEL CAMPOLONGO DA SILVA - R.F.: 822.396.3 - FORMADO EM EDUCAÇÃO FÍSICA, ATUA NA REDE MUNICIPAL DE ENSINO DESDE 2015. REALIZOU A FORMAÇÃO DE FORMADORES DE XADREZ NO ANO DE 2019, SENDO FORMADOR DA DRE CAPELA DO SOCORRO DESDE 2020. ATUALMENTE, ATUA COMO RESPONSÁVEL TÉCNICO DO PROGRAMA JOGOS DE TABULEIRO NA SME/COCEU/DIESP.

INSCRIÇÕES (PROCEDIMENTOS E PERÍODO):

A PARTIR DAS 12H DA DATA DA PUBLICAÇÃO ATÉ O TÉRMINO DAS VAGAS.

<https://forms.gle/uEd2CycZiCfNtFBKA>

SERÃO VALIDADAS PELA ORDEM DE CADASTRO NO LINK, CONSIDERANDO AS ESPECIFICAÇÕES DO PÚBLICO-ALVO.

CONTATO COM A ÁREA RESPONSÁVEL:

31118680

Documento Nº: 12153