

PREFEITURA DA CIDADE DE SÃO PAULO
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO
COPEDE / DF - DIVISÃO DE FORMAÇÃO
PROPOSTA DE FORMAÇÃO
Texto de autoria da área promotora

NÚMERO DESPACHO DE HOMOLOGAÇÃO: 25024
NÚMERO DA PROPOSTA DE VALIDAÇÃO: 267
TIPO DE FORMAÇÃO: CURSO
ÁREA PROMOTORA: IQ - DICEU
NOME: ENSINO E PRÁTICA DO JOGO DE GO - TABULEIRO 9X9
MODALIDADE: PRESENCIAL
CARGA HORÁRIA TOTAL: 18:00
CARGA HORÁRIA PRESENCIAL: 18:00
JUSTIFICATIVA: O PROGRAMA JOGOS DE TABULEIRO É INSTITUÍDO PELA PORTARIA SME Nº 7.240/2016 E TEM COMO OBJETIVO PROMOVER E INCENTIVAR O ENSINO E A PRÁTICA DOS JOGOS DE TABULEIRO NAS UNIDADES EDUCACIONAIS DA SME-SP. SUAS AÇÕES ABRANGEM A IMPLANTAÇÃO DE PROJETOS, FORMAÇÃO CONTINUADA DE PROFESSORES E PARTICIPAÇÃO EM FESTIVAIS INTERNOS, EXTERNOS E ONLINE. ESTA FORMAÇÃO É JUSTIFICADA CONSIDERANDO A PORTARIA 4.773/2022 QUE DISPÕE SOBRE O FESTIVAL MEIJIN-SEN DA REDE MUNICIPAL DE ENSINO E FAVORECE O ENSINO E PRÁTICA DO JOGO DE GO, ASSIM COMO O ESTUDO DA HISTÓRIA E CULTURA DOS PAÍSES DO LESTE ASIÁTICO E CHINA. SUA ABORDAGEM POSSIBILITA TRABALHAR O JOGO EM ETAPAS: TABULEIRO 9X9, TABULEIRO 13X13 E TABULEIRO 19X19. O PROCESSO DE ENSINO APRENDIZAGEM DO JOGO COMEÇA COM ABORDAGEM SIMPLES NO TABULEIRO MENOR, AVANÇANDO PARA UM ROL DE LANCES MAIORES NO TABULEIRO MÉDIO, CULMINANDO EM INFINITAS VARIAÇÕES POSSÍVEIS PARA O JOGO NO TABULEIRO OFICIAL DO JOGO (19X19). O JOGO GO FAVORECE O DESENVOLVIMENTO DE ESTÍMULOS INTELECTUAIS E SENSORIAIS, DESENVOLVIMENTO DE ATITUDES, HABILIDADES, COMPETÊNCIAS E RACIOCÍNIO LÓGICO, INTEGRAÇÃO, INTERAÇÕES SOCIOEMOCIONAIS, OPORTUNIDADES DE SOCIALIZAÇÃO, INTERCÂMBIO ENTRE OS PARTICIPANTES E O PROTAGONISMO.
OBJETIVOS: - SUBSIDIAR OS PROFISSIONAIS PARA FAVORECER O PROTAGONISMO, A PARTICIPAÇÃO CIDADÃ E O FORTALECIMENTO DO VÍNCULO ENTRE ESCOLA E TERRITÓRIO; - CONSOLIDAR O APRENDIZADO DO JOGO DE GO, POSSIBILITANDO O DESENVOLVIMENTO DAS MÚLTIPLAS DIMENSÕES DO SUJEITO E A MELHORIA DOS RESULTADOS EDUCACIONAIS; - POTENCIALIZAR AS APRENDIZAGENS DOS ESTUDANTES, POR MEIO DA LUDICIDADE; - DESPERTAR O INTERESSE PARA A PRÁTICA DO JOGO GO, ENQUANTO PRÁTICA PEDAGÓGICA; - ELEVAR O NÍVEL DE CONHECIMENTO SOBRE ASPECTOS HISTÓRICOS, PEDAGÓGICOS E TÉCNICOS DO JOGO GO; - PROMOVER O RECONHECIMENTO E VALORIZAÇÃO DA IDENTIDADE, HISTÓRIA E CULTURA ASIÁTICA.
CONTEÚDO PROGRAMÁTICO: - PROGRAMA JOGOS DE TABULEIRO E DIRETRIZES DO ESPORTE EDUCACIONAL; - DIRETRIZES DA SME: ALFABETIZAÇÃO NO TEMPO CERTO, GARANTIA DO DIREITO DE APRENDIZAGENS E EDUCAÇÃO EM TEMPO INTEGRAL; - ORIGENS DO GO; - ETIQUETA E COSTUMES ORIENTAIS NO JOGO; - REGRAS BÁSICAS: O TABULEIRO, AS PEDRAS, A DISPUTA POR TERRITÓRIO, TÉCNICAS E CORRIDAS DE CAPTURA; - PROVÉRBIOS E GLOSSÁRIO; - APLICATIVOS E SITES DE JOGO.
PROCEDIMENTOS: - AULAS PRESENCIAIS COM DISCUSSÕES E APRESENTAÇÕES DIALOGADAS; - TEMATIZAÇÃO DA PRÁTICA, LEITURA DE TEXTOS E VÍDEOS PERTINENTES AO CONTEÚDO; - UTILIZAÇÃO DE TABULEIRO E PEÇAS DO JOGO DE GO; - PRÁTICA ORIENTADA COM ACOMPANHAMENTO DOS FORMADORES; - ESTUDOS E APROFUNDAMENTOS TEÓRICOS UTILIZANDO TABULEIROS 5X5 E 7X7 E, POSTERIORMENTE, O TABULEIRO 9X9; - PROBLEMATIZAÇÃO E/OU SIMULAÇÃO DE PRÁTICAS NO TABULEIRO, COM EXERCÍCIOS DE CAPTURA E CERCO; - ELABORAÇÃO DE REGISTROS REFLEXIVOS SOBRE CERTOS DIAGRAMAS DO JOGO; - ANÁLISE DE PARTIDAS MODELO NOS TABULEIROS 5X5, 7X7 E 9X9; - REALIZAÇÃO DE ATIVIDADES OBRIGATÓRIAS.
ATIVIDADE OBRIGATÓRIA: ATIVIDADE OBRIGATÓRIA: ELABORAR UM PLANO DE AULA OU PORTFÓLIO PRÁTICO SOBRE O ENSINO DE GO 9X9, ALINHADO AO PERFIL DOS ESTUDANTES, EVIDENCIANDO A APLICAÇÃO DOS CONHECIMENTOS ADQUIRIDOS NO CURSO. A ATIVIDADE DEVE DEMONSTRAR A INTENCIONALIDADE PEDAGÓGICA, A PRÁTICA DOCENTE E SEU IMPACTO NO DESENVOLVIMENTO DOS ESTUDANTES. NOS CASOS DE GESTORES E QUADRO DE APOIO, SERÁ

PREFEITURA DA CIDADE DE SÃO PAULO
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO
COPED / DF - DIVISÃO DE FORMAÇÃO
PROPOSTA DE FORMAÇÃO
Texto de autoria da área promotora

REALIZADO PLANO DE TRABALHO CONSIDERANDO SUAS ATRIBUIÇÕES E POSSIBILIDADES DE IMPLEMENTAÇÃO DE UM PROJETO NA ESCOLA.

CRONOGRAMA DETALHADO:

PERÍODO DE REALIZAÇÃO: 09/04/2026 ATÉ 24/04/2026

TURMA 1 - 24/04/2026 ATÉ 24/04/2026 - 19:30 ATÉ 22:30 - PRESENCIAL - CEU PARQUE DO CARMO - RUA GUERRA DE AGUIAR, 63 - JARDIM NOSSA SENHORA DO CARMO.

TURMA 1 - 23/04/2026 ATÉ 23/04/2026 - 19:30 ATÉ 22:30 - PRESENCIAL - CEU PARQUE DO CARMO - RUA GUERRA DE AGUIAR, 63 - JARDIM NOSSA SENHORA DO CARMO.

TURMA 1 - 17/04/2026 ATÉ 17/04/2026 - 19:30 ATÉ 22:30 - PRESENCIAL - CEU PARQUE DO CARMO - RUA GUERRA DE AGUIAR, 63 - JARDIM NOSSA SENHORA DO CARMO.

TURMA 1 - 16/04/2026 ATÉ 16/04/2026 - 19:30 ATÉ 22:30 - PRESENCIAL - CEU PARQUE DO CARMO - RUA GUERRA DE AGUIAR, 63 - JARDIM NOSSA SENHORA DO CARMO.

TURMA 1 - 10/04/2026 ATÉ 10/04/2026 - 19:30 ATÉ 22:30 - PRESENCIAL - CEU PARQUE DO CARMO - RUA GUERRA DE AGUIAR, 63 - JARDIM NOSSA SENHORA DO CARMO.

TURMA 1 - 09/04/2026 ATÉ 09/04/2026 - 19:30 ATÉ 22:30 - PRESENCIAL - CEU PARQUE DO CARMO - RUA GUERRA DE AGUIAR, 63 - JARDIM NOSSA SENHORA DO CARMO.

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO E APROVAÇÃO PARA EXPEDIÇÃO DE CERTIFICADO:

FREQUÊNCIA MÍNIMA DE 75%, REALIZAÇÃO DE ATIVIDADE OBRIGATÓRIA, OUTROS: NÃO PODE FALTAR NA PRIMEIRA AULA.

BIBLIOGRAFIA:

REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS BOZULICH, R. THE GO PLAYER ALMANAK. 1. ED. TÓQUIO, JAPÃO: KISEIDO, 2001. CHIHYUNG, N. CONTEMPORARY GO TERMS: DEFINITIONS & TRANSLATIONS. 1ª EDIÇÃO. SEUL, COREIA DO SUL: OROMEDIA, 2004. CHO, CHIKUN. GO: A COMPLETE INTRODUCTION TO THE GAME. TÓQUIO: KISEIDO, 1997. HUIZINGA, J. HOMO LUDENS: O JOGO COMO ELEMENTO DA CULTURA. 5ª EDIÇÃO. SÃO PAULO: PERSPECTIVA, 2010. KAWABATA, YASUNARI. O MESTRE DE GO. TRADUÇÃO DO JAPONÊS: MEIKO SHIMON. SÃO PAULO, BRASIL: EDITORA ESTAÇÃO LIBERDADE LTDA., 2011. KISHIMOTO, TIZUKO M. JOGO, BRINQUEDO, BRINCADEIRA E EDUCAÇÃO. SÃO PAULO: CORTEZ, 2017. MACEDO, LINO DE. APRENDER COM JOGOS E SITUAÇÕES-PROBLEMA. SÃO PAULO: ARTMED, 2000. OLIVEIRA, P. C. DE. REFLEXÕES SOBRE O ESPORTE EDUCACIONAL. IN: BARBIERI, C.; OLIVEIRA, P. C. DE; MORAES, R. M. DE. ESPORTE EDUCACIONAL: UMA PROPOSTA RENOVADA. RECIFE: UNIVERSIDADE FEDERAL DE PERNAMBUCO/UPE-ESEF/MEE/INDESP, P. 109-114, 1996. SÃO PAULO (SP). SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO. COORDENADORIA DOS CEUS. GO. COLEÇÃO JOGOS DE TABULEIRO. SÃO PAULO: SME/ COCEU, 20 20. DISPONÍVEL EM: [HTTPS://ACERVODIGITAL.SME.PREFEITURA.SP.GOV.BR/ACERVO/JOGOS-DE-TABULEIRO-GO/](https://acervodigital.sme.prefeitura.sp.gov.br/acervo/jogos-de-tabuleiro-go/) SÃO PAULO (SP). SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO. COORDENADORIA PEDAGÓGICA. CURRÍCULO DA CIDADE: ENSINO FUNDAMENTAL: COMPONENTE CURRICULAR: MATEMÁTICA. - 2ª ED. - SÃO PAULO: SME/COPED, 2019. DISPONÍVEL EM: [HTTPS://ACERVODIGITAL.SME.PREFEITURA.SP.GOV.BR/ACERVO/CURRICULO-DA-CIDADE-ENSINO-FUNDAMENTAL-MATEMATICA/](https://acervodigital.sme.prefeitura.sp.gov.br/acervo/curriculo-da-cidade-ensino-fundamental-matematica/) SÃO PAULO (SP). SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO. COORDENADORIA PEDAGÓGICA. CURRÍCULO DA CIDADE: POVOS MIGRANTES - ORIENTAÇÕES PEDAGÓGICAS. SÃO PAULO: SME/COPED, 2023. DISPONÍVEL EM: [HTTPS://ACERVODIGITAL.SME.PREFEITURA.SP.GOV.BR/ACERVO/CURRICULO-DA-CIDADE-POVOS-MIGRANTES-ORIENTACOES-PEDAGOGICAS/](https://acervodigital.sme.prefeitura.sp.gov.br/acervo/curriculo-da-cidade-povos-migrantes-orientacoes-pedagogicas/) SÃO PAULO (SP). SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO. COORDENADORIA PEDAGÓGICA. ORIENTAÇÕES DIDÁTICAS DO CURRÍCULO DA CIDADE : EDUCAÇÃO FÍSICA. - 2.ED. - SÃO PAULO : SME / COPED, 2019. DISPONÍVEL EM: [HTTPS://ACERVODIGITAL.SME.PREFEITURA.SP.GOV.BR/ACERVO/ORIENTACOES-DIDATICAS-DO-CURRICULO-DA-CIDADE-EDUCACAO-FISICA/](https://acervodigital.sme.prefeitura.sp.gov.br/acervo/orientacoes-didaticas-do-curriculo-da-cidade-educacao-fisica/) SÃO PAULO (SP). SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO. COORDENADORIA PEDAGÓGICA. ORIENTAÇÕES DIDÁTICAS DO CURRÍCULO DA CIDADE: GEOGRAFIA. SÃO PAULO: SME/COPED, 2018. DISPONÍVEL EM: [HTTPS://ACERVODIGITAL.SME.PREFEITURA.SP.GOV.BR/ACERVO/ORIENTACOES-DIDATICAS-DO-CURRICULO-DA-CIDADE-GEOGRAFIA/](https://acervodigital.sme.prefeitura.sp.gov.br/acervo/orientacoes-didaticas-do-curriculo-da-cidade-geografia/) SHOTWELL, P. GO, MORE THAN A GAME. 1ª EDIÇÃO. TÓQUIO, JAPÃO: TUTTLE PUBLISHING, 2003. LEGISLAÇÕES PORTARIA 4.773/2022 QUE DISPÕE SOBRE O FESTIVAL MEIJIN-SEN DA REDE MUNICIPAL DE ENSINO DA REDE MUNICIPAL DE ENSINO, E DÁ OUTRAS PROVIDÊNCIAS. DISPONÍVEL EM: [HTTPS://LEGISLACAO.PREFEITURA.SP.GOV.BR/LEIS/PORTARIA-SECRETARIA-MUNICIPAL-DE-EDUCACAO-7240-DE-22-DE-OUTUBRO-DE-2016](https://legislacao.prefeitura.sp.gov.br/leis/portaria-secretaria-municipal-de-educacao-sme-4773-de-9-de-setembro-de-2022/detalhe-portaria-sme-no-7.240-de-21-de-outubro-de-2016-que-institui-sobre-o-programa-jogos-de-tabuleiro-da-rede-municipal-de-ensino-e-da-outras-providencias)

PREFEITURA DA CIDADE DE SÃO PAULO
SECRETARIA MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO
COPEP / DF - DIVISÃO DE FORMAÇÃO
PROPOSTA DE FORMAÇÃO
Texto de autoria da área promotora

QUANTIDADE DE TURMAS: 1
VAGAS POR TURMA: 30
TOTAL DE VAGAS: 30
PÚBLICO ALVO: ANALISTA DE INF.CULT.E DESP. - ED.FÍSICA, AUXILIAR TÉCNICO DE EDUCAÇÃO, COORDENADOR PEDAGÓGICO, DIRETOR DE ESCOLA, PROF. DE ED. INFANTIL, PROF. ED. INF. E ENS. FUND. I, PROF. ENS. FUND. II E MÉDIO, SUPERVISOR ESCOLAR
FUNÇÃO ESPECÍFICA: -
HAVENDO VAGAS REMANESCENTES, PODERÃO SER CONTEMPLADOS OS SEGUINTES CARGOS COMO PÚBLICO ALVO): -
CORPO DOCENTE: DANIELLE STRONGREN - RF: 8195293 ELAINE DE OLIVEIRA - RF: 7477546 BRUNO DENIS BRAGA GARCIA - RF: 8511284
INSCRIÇÕES (PROCEDIMENTOS E PERÍODO): DE 24/03/2026 ATÉ 01/04/2026 PELO LINK: HTTPS://CONECTAFORMACAO.SME.PREFEITURA.SP.GOV.BR/AREA-PUBLICA CASO O NÚMERO DE INSCRITOS ULTRAPASSE O NÚMERO DE VAGAS SERÁ REALIZADO SORTEIO, SERÁ PRIORIZADA A INSCRIÇÃO DE UM SERVIDOR POR UNIDADE EDUCACIONAL, SERÁ PRIORIZADA A INSCRIÇÃO DE QUEM NÃO REALIZOU A FORMAÇÃO EM OUTRAS EDIÇÕES, OUTROS: AS INSCRIÇÕES SERÃO PRIORITARIAMENTE DESTINADAS AOS SERVIDORES DA DRE ITAQUERA. CASO AS VAGAS NÃO SEJAM INTEGRALMENTE PREENCHIDAS, ESTAS SERÃO DISPONIBILIZADAS AOS SERVIDORES DAS DEMAIS DRES
CONTATO COM A ÁREA RESPONSÁVEL: -